

# 常任委員会の審査

市長が提案した議案について  
議員が問い、市が答える

上越市議会チャンネルで  
審査の様子を配信中



私たちの市  
どうなってるの?!  
どうしていく?!



## 総合計画

総合計画とは、市の最上位計画であり、これからの上越市のまちづくりの方向性を示すものです。現行の第6次総合計画が令和5年3月で満了することから、第7次総合計画の策定作業がスタートしています。今回の所管事務調査では、現在の取組状況や今後の進め方などの報告がありました。

問／各分野の2040年のありたい姿の方向性を、今回の計画にどの程度具体的に盛り込んでいくか。

答／これまでに開催した、まちづくり市民意見交換や庁内での議論を通じて、上越市固有の豊かさを

## 地域協議会

地域協議会とは、地域の課題について、様々な立場の住民同士が、より良い解決策を導き出していくために話し合いを行う会議です。地域協議会に対して、地域自治推進プロジェクトの概要や令和4年度に取り組んでほしいことを説明した旨の報告がありました。

問／令和5年度に予算要求する事業は、9月末までに提案または意見書の提出が必要となり、地域協議会の負担が増大する懸念があるのではないかと。

答／予算編成作業を考慮したスケジュールであり、9月末までには

Point!

私たちが  
知っておきたい

4項目

次年度予算に向けた  
地域協議会からの提案

9月末まで

コロナワクチン  
に要する経費

3億円  
追加

農家の  
物価高騰対策

10アール当たり  
1000円

中小企業者等の  
コロナ経済対策

4.9億円  
追加



クールジャパンEXPO in NIIGATA  
2022年11月に朱鷺メッセで開催されます



## 農業経営所得安定対策

コロナ禍で厳しい環境に置かれている担い手農家の経営を支援するため、燃料や肥料の価格上昇分の一部を支援する制度を創り、営農面積10アール当たり1,000円を交付する経費を増額する補正予算案が提案されました。

問／交付対象者は、国の制度である経営所得安定対策に加入しているれば審査を受けずに補助が受けられるのか。

答／経営所得安定対策に加入している農業者から提出された営農計画書により把握できる内容もあるため、なるべく手間を省くために速やかに交付手続を進めたい。

## クールジャパンEXPO

問／イベントに出展して、どのような発信をするのか。

答／デジタルサイネージや海外向けのパンフレットを用意して当市をしっかりと意識してもらえようという内容で展示をしたい。

問／期待する成果は。

答／市内の蔵元が新たな海外取引を行うきっかけづくりや、佐渡金山世界遺産登録を見据え、旅行エージェントの獲得につなげたい。

## コロナ経済対策

コロナ禍で厳しい環境に置かれている中小企業者等の負担軽減を図るため、支援金を支給するための経費を増額する補正予算が提案されました。

問／これまで手続が煩雑で申請しにくいと考えていた中小零細企業や個人事業者でも、支援を受けられるような方法は考えているか。

答／申請については商工会議所や商工会、市の担当課で説明するほか、コールセンターを設け、相談を受けたいと考えており、手続で分かりづらいところがあれば丁寧に対応していきたい。



市民生活の実態や実感、まちづくりへの意見等を把握するために開催された「まちづくり市民意見交換会」の様子

## コロナ経済対策

コロナ禍で困難に直面している方の経済的な負担軽減を図るため、市独自の取組として、令和4年度住民税均等割のみ課税世帯に対して、一世帯当たり5万円を給付するため、所要額を増額する補正予算案が提案されました。

問／給付金の申請漏れがないようにするためにどのような手続を考えているか。

答／課税情報を活用したプッシュ型の手続きを考えている。

## ワクチン接種

問／子どもの新型コロナウイルスワクチン接種ができる医療機関は少ないが、予約は取れるのか。

答／開始当初は予約が取りにくかったが、現在はすぐに予約できる状態である。

問／景観づくり重点区域の考え方や今後の方向性はどうか。

答／良好な景観を守り育てる機運を高めてきたことが重点区域の指定につながったと捉えている。また、景観づくりの勉強会を始めていくところもあり、今後、重点区域の指定に向けた話し合いがさらに進むよう働きかけていきたい。

## 景観づくり

問／景観づくり重点区域の考え方や今後の方向性はどうか。

答／良好な景観を守り育てる機運を高めてきたことが重点区域の指定につながったと捉えている。また、景観づくりの勉強会を始めていくところもあり、今後、重点区域の指定に向けた話し合いがさらに進むよう働きかけていきたい。